

# Kryptografia na báze eliptických kriviek

Katedra matematiky a teoretickej informatiky, FEI TU

# Elliptic Curve Cryptography (ECC)

- nový a perspektívny smer v modernej kryptografii
- umožňuje dosiahnuť rovnakú kryptografickú bezpečnosť pri menšej dĺžke kľúča

## Kryptografické systémy na báze ECC:

- predstavujú alternatívu k systémom na báze RSA a DSA
- väčšia rýchlosť a menšie nároky na technické prostriedky

Bezpečnosť (v Bitoch)	RSA dĺžka kľúča	ECC dĺžka kľúča
80	1024	160-223
112	2048	224-255
192	7680	384-511
256	15360	512+

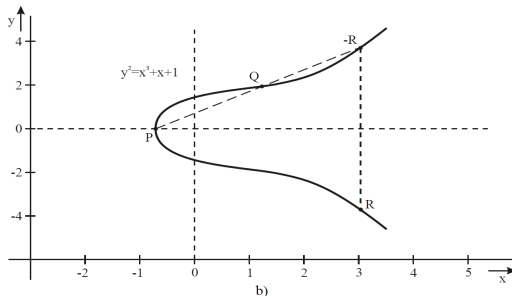
Tabuľka: Tabuľka porovnaní dĺžky kľúčov

# Eliptické krivky nad reálnymi číslami $E(a, b)$

- sú špeciálnou triedou kubických kriviek
- eliptická krivka je množina bodov, ktoré vyhovujú eliptickej rovnici

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

- definícia eliptickej krivky zahŕňa tiež špeciálny bod označovaný ako bod  $O$ , ktorý sa nazýva bod v nekonečne alebo nulový bod
- eliptická krivka je symetrická podľa osi  $x$



Majme základnú množinu grupy  $E(a, b)$ , kedy prvky  $a, b$  vyhovujú podmienke

$$4a^3 + 27b^2 \neq 0$$

Taktiež definujeme nulový bod (bod v nekonečne)  $O$ .

### Definícia

Ak tri body eliptickej krivky ležia na jednej priamke, ich súčet je rovný  $O$ .

- 1 Bod  $O$  je vzhľadom na sčítanie neutrálny prvok, teda  $O = -O$  a  $P - O = P$
- 2 Existuje opačný bod  $-P = (x, -y)$  k bodu  $P = (x, y)$ , ktorý má odlišnú iba súradnicu  $y$ .  
Pre tieto body platí, že ležia na vertikálnej priamke a  $P + (-P) = P - P = O$

Majme základnú množinu grupy  $E(a, b)$ , kedy prvky  $a, b$  vyhovujú podmienke

$$4a^3 + 27b^2 \neq 0$$

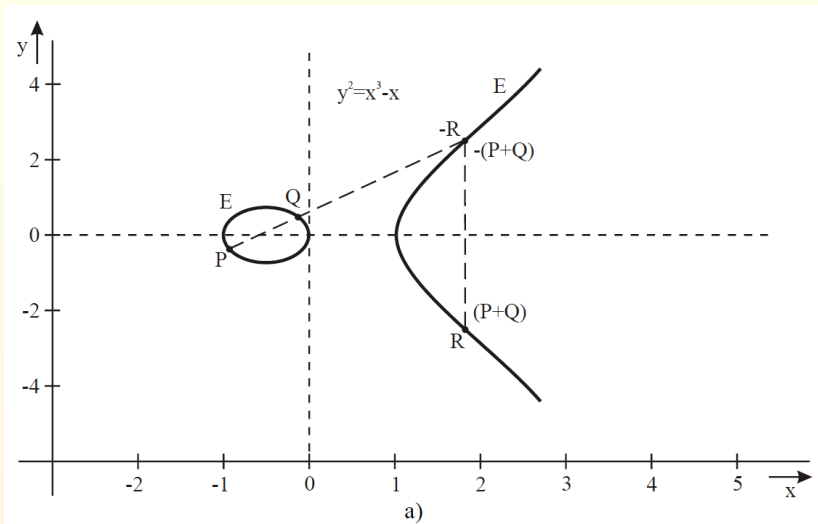
Taktiež definujeme nulový bod (bod v nekonečne)  $O$ .

### Definícia

Ak tri body eliptickej krivky ležia na jednej priamke, ich súčet je rovný  $O$ .

- 1 Sčítanie dvoch rôznych bodov  $P$  a  $Q$  realizujeme tak, že bodmi  $P$  a  $Q$  preložíme priamku, ktorej priesečník s eliptickou krivkou označíme  $-R$ . Platí teda  $P + Q = R$ . Bod  $R$  je symetrickým bodom k bodu  $-R$  podľa osi  $x$ .
- 2 Body  $P$  a  $-P$  možno spojiť vertikálnou priamkou, ktorá pretína eliptickú krivku v nekonečne, teda  $P + (-P) = O$ .

# Eliptická krivka $E(-1, 0)$



Majme body  $P = (x_P, y_P)$  a  $Q = (x_Q, y_Q)$  na eliptickej krivke  $y^2 = x^3 + ax + b$ , ktoré nie sú navzájom opačné, potom smernica spájajúca tieto body je daná vzťahom:

$$s = \frac{y_Q - y_P}{x_Q - x_P}$$

Navyše, ak platí, že  $R = P + Q$ , potom súradnice bodu  $R = (x_R, y_R)$  určíme ako:

$$\begin{aligned}x_R &= s^2 - x_P - x_Q \\y_R &= -y_P + s(x_P - x_R)\end{aligned}$$

Pre sčítanie dvoch rovnakých bodov  $P$  platí  $P + P = 2P = R$  a smernica priamky je daná predpisom

$$s = \frac{3x_P^2 + a}{2y_P}$$

Súradnice bodu  $R$  potom možno vyjadriť vztťahmi

$$x_R = s^2 - 2x_P$$

$$y_R = s \cdot (x_P - x_R) - y_P$$

ECC používa eliptické krivky, ktorých premenné a koeficienty sú prvkami konečných polí - rozdeľujú sa do dvoch skupín:

## 1 binárne eliptické krivky

- definované nad konečným poľom  $GF(2^n)$
- výhodnejšie pre hardvérové riešenia

## 2 prvočíselné eliptické krivky

- definované nad konečným poľom  $GF(p)$
- výhodnejšie pre softvérové aplikácie
- opísané kubickou rovnicou, v ktorej premenné nadobúdajú hodnoty z intervalu  $< 0; p - 1 >$
- operácie sa realizujú pomocou modulu  $p$ , teda rovnica prechádza na tvar

$$y^2 \bmod p = (x^3 + ax + b) \bmod p \quad (1)$$

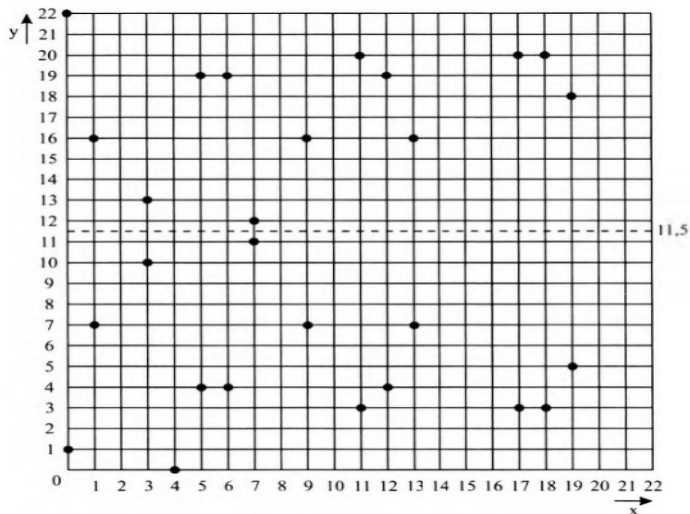
**PR.1.** Uvažujme  $E_{23}(1, 1)$ :  $y^2 \bmod 23 = (x^3 + x + 1) \bmod 23$

- ukážte, že daná rovnica je splnená pre hodnoty  $x = 6, y = 4$
- aké hodnoty môžu nadobúdať  $x$  a  $y$ ?
- určte body, ktoré tvoria množinu  $E_{23}(1, 1)$ , pre  $x = 0$  a  $x = 1$
- okolo ktorého bodu je množinu  $E_{23}(1, 1)$  symetrická?
- ktorý bod je výnimkou z tejto symetrie a prečo?
- množina  $E_{23}(1, 1)$  obsahuje celkovo 28 bodov (párny počet). Ako je to vzhľadom na symetriu s 1 výnimkou možné?

(0,1)	(6,4)	(12,19)	(0,22)
(6,19)	(13,7)	(1,7)	(7,11)
(13,16)	(1,16)	(7,12)	(17,3)
(3,10)	(9,7)	(17,20)	(3,13)
(9,16)	(18,3)	(4,0)	(11,3)
(18,20)	(5,4)	(11,20)	(19,5)
(5,19)	(12,4)	(19,18)	???

**Tabuľka:** Zoznam bodov množiny  $E_{23}(1, 1)$

$$E_{23}(1, 1): y^2 \bmod 23 = (x^3 + x + 1) \bmod 23$$



## Pravidlá sčítania nad množinou $E_p(a, b)$

Zodpovedajú pravidlám, ktoré boli definované pre eliptické krivky nad reálnymi číslami. Pre všetky body  $P, Q \in E_p(a, b)$  teda platí:

- 1  $P + O = P$
- 2 ak  $P = (x_P, y_P)$  a  $-P = (x_P, -y_P)$ , potom  $P + (-P) = O$  a  $-P$  je opačný bod k bodu  $P$
- 3 ak  $P = (x_P, y_P)$  a  $Q = (x_Q, y_Q)$ , pričom  $P \neq -Q$ , potom  $P + Q = R = (x_R, y_R)$  a platí:
  - $x_R = (s^2 - x_P - x_Q) \bmod p$ , ak  $P \neq Q$
  - $x_R = (s^2 - x_P - x_P) \bmod p$ , ak  $P = Q$
  - $y_R = [s(x_P - x_R) - y_P] \bmod p$
  - $s = \left( \frac{y_Q - y_P}{x_Q - x_P} \right) \bmod p$ , ak  $P \neq Q$
  - $s = \left( \frac{3x_P^2 + a}{2y_P} \right) \bmod p$ , ak  $P = Q$
- 4 násobenie bodu skalárom je definované ako opakované sčítanie, napr.  $2P = P + P, 4P = 2P + 2P = P + P + P + P$

V kryptografických algoritmoch sa pre eliptické krivky nad  $GF(2^n)$  používajú kubické rovnice, ktoré sa odlišujú od rovníc pre eliptické krivky nad  $GF(p)$ .

Rovnice týchto kriviek majú tvar

$$y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b \quad (2)$$

kde premenné  $x, y$  a koeficienty  $a, b$  sú prvkami konečného poľa  $GF(2^n)$

a operácie sú realizované v  $GF(2^n)$ .

Uvažujme, že množina  $E_{2^n}(a, b)$  obsahuje všetky dvojice celých čísel  $(x, y)$ , ktoré spĺňajú rovnicu 2 spoločne s bodom  $O$ . Nad množinou  $E_{2^n}(a, b)$  možno definovať abelovskú grupu, pričom pre všetky body  $P, Q \in E_{2^n}(a, b)$  platia pre sčítanie nasledujúce pravidlá.

# Pravidlá sčítania nad množinou $E_{2^n}(a, b)$

- 1  $P + 0 = P$
- 2 ak  $P = (x_P, y_P)$ , potom  $P + (x_P, x_P + y_P) = O$ . Bod  $(x_P, x_P + y_P)$  je opačný bod k bodu  $P$  a označuje sa ako  $-P$
- 3 ak  $P = (x_P, y_P)$  a  $Q = (x_Q, y_Q)$  pričom  $P \neq -Q$  a  $P \neq Q$ , potom pre súčet  $P + Q = R$  a  $R = (x_R, y_R)$  platí

$$x_R = s^2 + s + x_P + x_Q + a$$

$$y_R = s(x_P + x_R) + x_R + y_R$$

$$\text{kde } s = \frac{y_Q + y_P}{x_Q + x_P}$$

- 4 ak  $P = (x_P, y_P)$ , potom  $R = P + P = 2P$  platí

$$x_R = s^2 + s + a$$

$$y_R = x_P^2 + (s + 1)x_R$$

$$\text{kde } s = x_P + \frac{y_P}{x_P}$$

Výber prvkov konečného poľa  $GF(2^n)$  možno v porovnaní s  $GF(p)$  realizovať rôznymi spôsobmi:

- štandardná resp. polynomiálna báza - prvky sú určené binárnymi polynómami menšieho stupňa než  $n$  a operácie sú realizované modulo ireducibilný polynóm stupňa  $n$
- optimálna normálna báza - prvky telesa  $GF(2^n)$  sú reprezentované ako lineárne kombinácie prvkov množiny  $(\beta^{2^0}, \beta^{2^1}, \beta^{2^2}, \dots, \beta^{2^{n-1}})$ , kde  $\beta$  je vhodne zvolený prvok poľa
- reprezentácia telesom typu "veža" - prvky sú určené polynómami nad  $GF(2^r)$ , kde  $r$  je deliteľom  $n$

ECC využíva **náročnosť výpočtu diskrétnych algoritmov**. Ak pre určitý bod  $P$  na eliptickej krivke postupne vypočítame body  $2P, 3P, 4P, \dots$ , dostaneme postupnosť rôznych bodov na tejto eliptickej krivke. Po určitom počte  $n$  krokov dosiahneme bod  $O$ . V ďalšom kroku sa realizuje výpočet  $n \cdot P + P = O + P = P$  a postupnosť sa opakuje.

P	2P	3P	4P	5P	6P	7P	8P=P
(13,7)	(5,4)	(17,3)	(17,20)	(5,19)	(13,16)	$O$	(13,7)

**Tab.** Viacnásobné sčítanie rovnakého bodu  $P = (13, 7)$  na eliptickej krivke  $E_{23}(1, 1)$ , ktorá je daná rovnicou  $y^2 = x^3 + x + 1$  nad  $GF(23)$ .

Najmenšie číslo  $n$ , pre ktoré platí  $n \cdot P = O$  sa nazýva **rád bodu P**, pričom rôzne body na eliptickej krivke majú rôzny rád. **Rád eliptickej krivky** je počet bodov na krivke. Rád každého bodu  $P$  delí rád krivky.

Rády  $n$  bodov na eliptickej krivke  $E_{23}(1, 1)$ :

Bod	$n$	Bod	$n$	Bod	$n$	Bod	$n$
(0,1)	28	(6,4)	14	(12,19)	14	(0,22)	28
(6,19)	14	(13,7)	7	(1,7)	28	(7,11)	14
(13,16)	7	(1,16)	28	(7,12)	14	(17,3)	7
(3,10)	28	(9,7)	28	(17,20)	7	(3,13)	28
(9,16)	28	(18,3)	28	(4,0)	4	(11,3)	4
(18,20)	28	(5,4)	7	(11,20)	4	(19,5)	28
(5,19)	7	(12,4)	14	(18,18)	28	$O$	

**Šifrovanie a podpisovanie v ECC** je založené na náročnosti výpočtu diskretných logaritmov, pri ktorom sa volí bod  $P$  a tajné číslo  $n$  a potom sa vypočíta bod  $Q = n \cdot P$ . Body  $P$  a  $Q$  sú súčasťou verejného kľúča a môžu sa zverejniť.

**Problém diskretného logaritmu** je úloha, ako zo známych bodov  $P$  a  $Q$  určiť tajné číslo  $n$  tak, aby  $Q = n \cdot P$ . Pre malé  $n$  je úloha triviálna, avšak pre veľké  $n$  (napr.  $2^{256}$ ) je úloha obťažná.

## Voľba verejných prvkov

- $E_q(a, b)$ - eliptická krivka s parametrami  $a, b$  a  $q$ , kde  $q$  je prvočíslo
- $P$ - bod na eliptickej krivke s veľkým rádom  $n$

## Generovanie kľúča účastníkom A

- Voľba súkromného kľúča  $n_A$ , kde  $n_A < n$
- Výpočet verejného kľúča  $Q_A$ , kde  $Q_A = n_A \times P$

## Generovanie kľúča účastníkom B

- Voľba súkromného kľúča  $n_B$ , kde  $n_B < n$
- Výpočet verejného kľúča  $Q_B$ , kde  $Q_B = n_B \times P$

## Generovanie tajného kľúča $K$ účastníkom A

- $K = n_A \times Q_B$

## Generovanie tajného kľúča $K$ účastníkom B

- $K = n_B \times Q_A$

Na získanie kľúča je potrebné zo známych hodnôt  $Q_A$ , resp.  $Q_B$  určiť  $n_A$  a  $n_B$ , čo je pre veľké hodnoty  $n_A$  a  $n_B$  obťažné.

Tajný kľúč je dvojica čísel  $(x, y)$ . Ak sa má tento kľúč použiť ako kľúč relácie pre bežné šifrovanie, potom je potrebné iba jedno číslo. Na tento účel možno použiť jednoducho súradnicu  $x$  alebo jednoduchú funkciu súradnice  $x$ .

- otvorený text  $m$  je postupnosť symbolov, ktorá sa interpretuje ako postupnosť súradníc  $x, y$  bodov  $P_m$  na zvolenej eliptickej krivke
- tieto body  $P_m$  sa šifrujú, čím sa získa zašifrovaný text
- dešifrovaním sa opäť získa postupnosť bodov  $P_m$  a tým aj postupnosť symbolov otvoreného textu

Vo zvolenom postupe šifrovania sa predpokladá, že prebehla výmena verejných kľúčov, ktorá vyžaduje voľbu eliptickej krivky  $E_q(a, b)$  a bodu  $P$ , teda  $Q_A$ , resp.  $Q_B$ , v ktorých boli zvolené hodnoty  $n_A$  resp.  $n_B$ .

- účastník A zvolí náhodné kladné číslo  $k$  a generuje symbol zašifrovaného textu  $C_m$ , ktorý je reprezentovaný dvojicou bodov na eliptickej krivke v tvare

$$C_m = \{k \cdot P, P_m + k \cdot Q_B\},$$

t.j. účastník A zašifruje správu vo forme  $P_m$  pričítaním hodnoty  $k \cdot Q_B$ .

- POZN.: účastník A pozná verejný kľúč účastníka  $Q_B$
- pri dešifrovaní prijatého symbolu  $C_m$  účastník B realizuje  $P_m + k \cdot Q_B - n_B(k \cdot P) = P_m + k \cdot (n_B \cdot P) - n_B \cdot (k \cdot P) = P_m$

Pretože iba A pozná hodnotu  $k$ , aj pri známej hodnote  $Q_B$  (verejný kľúč B) je dešifrovanie, teda získanie  $P_m$ , obťažné.

- je založená na obťažnosti určenia  $k$  pre známe  $k.P$  a  $P$ , teda na probléme diskretného logaritmu v eliptických krivkách ECDLP
- zložitosť riešenia ECDLP je exponenciálna
- aj keď je pomerne obťažné presne určiť bezpečnosť algoritmov na báze ECC, ukazuje sa, že dĺžka kľúča minimálne 160 bitov v ECC je ekvivalentná s dĺžkou kľúča 1024 bitov v RSA
- veľkou výhodou ECC je teda podstatne menšia dĺžka kľúča v porovnaní s RSA pri rovnakom stupni bezpečnosti

OTÁZKY?